

رئیس اتحادیه دستگانه‌های مخابراتی و تلفن همراه آخرین آمار قطع گوشی‌های آیفون در اجرای طرح رجیستری را ۳۰ هزار مورد عنوان کرد و گفت: بیش از نیمی از این تعداد دوباره به شبکه برگشت.

به گزارش مهر، مهدی موعده رئیس اتحادیه دستگانه‌های مخابراتی و تلفن همراه گفت: بیش از نیمی از این تعداد گوشی‌های قاچاق در این شبکه گرفت؛ براساس آخرین آمار تا پایان هفته گذشته ۳۰ هزار گوشی آیفون به دلیل آنکه در سامانه گمرک به ثبت نرسیده و شناسه خود را در شبکه مخابراتی وارد نکرده بودند، قطع شدند. وی افزود: یک چهارم از این تعداد گوشی‌ها میهمان بودند. نیمی از سه چهارم باقی مانده نیز پرداخت عوارض گمرکی و حل مشکلات مربوط به گوشی‌های مسافری، بار دیگر فعال شدند. مابقی این تعداد هم اکنون از شبکه خارج شده و دیگر قابل استفاده نیست. رئیس اتحادیه دستگانه‌های مخابراتی و تلفن همراه با اشاره به اینکه با اجرای طرح رجیستری فعلاً ۴۴ گوشی آیفون، موتورولا، گوگل پیکسل و بلک بری رصد می‌شود، خاطرنشان کرد: تاکنون فقط قطع گوشی‌های آیفون از میان این برندها اجرایی شده است و سایر برندها نیز از چند روز دیگر مشمول قطع رجیستری می‌شوند. وی ادامه داد: از روز بیست و هشتم بهمن ماه نیز گوشی ال جی که سهم زیر ۱۰ درصدی از بازار ایران را دارد، مشمول رجیستری خواهد شد و خریدارانی که این گوشی‌ها را می‌خرند باید نسبت به ثبت رجیستری آن اقدام کنند. محبی با اشاره به اینکه موارد شکایت از اجرای طرح رجیستری به دلیل تخلفاتی که فروشندگان گوشی‌ها انجام داده‌اند از سوی وزارت صنعت به اتحادیه دستگانه‌های مخابراتی و موبایل ارجاع شده است، گفت: از تعداد گوشی‌هایی که به دلیل عدم رجیستری قطع شده‌اند حدود ۱۰ درصد شکایت کرده‌اند که شکایت آنها در اتحادیه پیگیری شد. وی افزود: از این تعداد برخی گوشی‌ها که به صورت شخصی وارد شده و عوارض گمرکی پرداخت نکرده بودند، با پرداخت عوارض گمرکی مشکشان حل شد و برخی دیگر نیز با توجه به دستورالعمل صادر شده به فروشندگان موبایل، توانستند پول خود را از فروشندگانی که مبادرت به فروش گوشی قاچاق و عدم ثبت آن کرده بودند، دریافت کنند.

### «زوک‌برگ» و وعده ۵۰ جلیزه ۱ میلیون دلاری

فیس بوک در نظر دارد به ۵ نفر از رهبران جهان که در هر حوزه‌ای فعال هستند و از خدمات فیس بوک برای نزدیک‌تر شدن مردم به مردم می‌تواند کمک کند، یک میلیون دلار (به ازای هر نفر) جایزه دهد. به گزارش خبرگزاری‌ها در جریان رونمایی از برنامه‌های جدید اپل که طی هفته جاری در لندن انجام شد، فیس‌بوک اعلام کرد بزودی طرحی را سر و سامان خواهد داد تا از طریق آن فیس بوک به حمایت از رهبران جامعه بریزد که از فیس بوک برای پیشبرد اهداف خود شدن به مردم اعلام کرده و حتی از نزدیک‌تر شدن به مردم، استفاده کرده است. مدیرعامل شرکت فیس بوک در خصوص طرحش می‌گوید: این برنامه با هدف یافتن و حمایت از رهبران بزرگ جامعه است، هر کجای جهان که باشند. به گفته زوک‌برگ، این شرکت می‌خواهد پاداش کسانی را که به پلتفرم‌های فیس بوک برای امور روزمره خود استفاده می‌کنند، بدهد. او در یک پست فیس بوگی نوشت: هدف ما این است که افراد را پیدا کنیم که از فیس بوک، اینستاگرام، واتس‌آپ و مسنجرهای ما برای ارتباطات خود و نزدیک‌تر شدن به کاربران کسب و کار خود استفاده می‌کنند. وی ادامه داد: ما محاکم‌گر پنج رهبر در سراسر جهان را انتخاب می‌کنیم و به آنها یک میلیون دلاری می‌دهیم تا ایده‌های کاری خود را سریع‌تر و با سهولت بیشتری عملی کنند. افزون بر این‌ها ما در طرح کمک‌سامنی خود ۱۰۰ رهبر را دعوت می‌کنیم که از بخشی از برنامه کمک‌سامنی ما بهره‌مندی شوند. این کمک‌ها شامل آموزش و مددکاری می‌شود. البته زوک‌برگ تأکید کرده تا ۵۰ هزار دلار نیز برای ابداعات خاص هزینه خواهد کرد.

### دکمه «دیس لایک» به فیس بوک اضافه می‌شود

فیس بوک مشغول آزمایش دکمه مخالفت بر ۵ درصد کاربران اندروید در آمریکا است به گزارش میل آنلاین، فیس بوک مشغول آزمایش دکمه مخالفت است که به کاربران اجازه می‌دهد کامنت‌هایی را که به نظرشان نامناسب یا گمراه‌کننده است، مشخص کنند. دکمه جدید هم‌اکنون برای ۵ درصد کاربران اندروید در آمریکا در حال آزمایش است. البته فیس بوک به بازدیدکنندگان نشان نمی‌دهد کاربری با چه پست‌هایی اظهار نظرهایی مخالفت کرده است. این شبکه اجتماعی ادعا می‌کند با کمک این دکمه می‌تواند محتوای نامناسب را شناسایی کند. علاوه بر آن دکمه مخالفت روی نحوه نمایش یک اظهار نظر (کامنت) برای بقیه کاربران تأثیر نمی‌گذارد اما آن را برای کاربری که فشار می‌دهد، مخفی می‌کند. این شرکت اعلام کرده کارکرد این دکمه با dislike متفاوت است، البته هنوز مشخص نیست فیس بوک چه زمان این آزمایش را گسترش می‌دهد.

### رشد تعداد کاربران با قابلیت‌های جدید «توییتر»



با افزایش تعداد کاراکترهای توییتر، شمار کاربران جهانی این شبکه اجتماعی به ۳۳۰ میلیون کاربر فعال ماهانه افزایش یافته و به نظر می‌رسد این قابلیت، نقش قابل توجهی در استقبال کاربران داشته است. به گزارش انتخاب، شمار کاربران فعال ماهانه توییتر در سراسر جهان ۴ درصد افزایش یافته است. این رقم طی ۲ سال گذشته صعودی مشابه را پشت سر گذاشته است. اما رشد روزانه کاربران در این پلتفرم تجربه‌ای بسیار مثبت را ثبت کرده است.

کاربران فعال روزانه توییتر، در سه ماهه آخر سال گذشته، رشدی ۱۲ درصدی داشته‌اند، رشدی که عددی پنج رقمی را به مدیران توییتر هدیه کرده است. با همه اینها اعداد مرتبط با ایالات متحده، چندان مثبت نیستند. طی سه ماهه آخر سال گذشته، تعداد کاربران فعال ماهانه در ایالات متحده حدود ۲ درصد کاهش داشته و این تعداد از ۶۹ میلیون به ۶۸ میلیون رسیده است. توییتر اعلام کرده که این کاهش، به دلیل تغییرات در ادغام برنامه‌های شخص ثالث سافاری است. دلیل دیگر کاهش استقبال از این شبکه در ایالات متحده را می‌توان به راه افتادن هشتگ #WomenBoycottTwitter دانست: هشتگی که کاربران بسیاری را مجبور به ترک توییتر کرد تا مورد سوءاستفاده‌های این پلتفرم واقع نشوند. از آن تاریخ تاکنون این شرکت برنامه‌های متعددی برای اصلاح قوانین و نحوه اجرای این قوانین انجام داده و قرار است طی سال ۲۰۱۸ نیز روی همین تلاش‌ها تمرکز کند.

از سوی دیگر تعامل کاربران با تبلیغات نیز افزایش داشته و شاهد افزایش ۷۵ درصدی این شاخص در سال ۲۰۱۷ در مقایسه با سال ۲۰۱۶ هستیم. اگر نتایج ۲۰۱۷ را نشان‌های مثبت تلقی کنیم، احتمالاً توییتر همچنان روی رشد ویدئو تمرکز خواهد کرد. تنها در سه ماهه آخر سال گذشته، این شرکت ۲۲ شراکت جدید برای بخش زنده و سایر فرمت‌های ویدئویی را به سرانجام رسانده که در این میان ۹ قرارداد در سطح بین‌المللی بوده است.

## فعالان عرصه بازی‌سازی در گفت و گو با «ایران»:

# دریافت عوارض از بازی‌های خارجی، بازار داخلی را کوچک می‌کند

سوسن صادقی

چندی پیش خبری مبنی بر اینکه از فروش بازی‌های خارجی ۱۰ درصد عوارض دریافت می‌شود، منتشر شد گفتنی است اخذ عوارض از بازی‌ها در لایحه بودجه ۹۷ گنجانده و مقرر شده که ۱۰ درصد از میزان فروش بازی‌های خارجی و بازی‌های آنلاین خارجی، به‌عنوان عوارض دریافت شود. روزنامه ایران به سراغ فعالان عرصه بازی‌سازی رفته تا نظر آنان را دربارہ این تصمیم جویا شود.

### متضرر شدن مصرف‌کننده

«به هیچ وجه موافق دریافت عوارض از بازی‌های خارجی نیستم چون می‌خواهند به نام بازی‌ساز هزینه اضافی از مصرف‌کننده بگیرند. این کار تنها بازار مصرف را به جای بزرگ کردن کوچک و کوچکتر می‌کند، بازاری که بدون کمک مسئولان دولتی و تنها به دست خصوصی ایجاد شده است.»

حسن مهدی اصل بازی‌ساز با بیان مطلب فوق به «ایران» گفت: وقتی این ۱۰ درصد عوارض از فروش بازی‌های خارجی گرفته شود، تنها با ریزش کاربر مواجه خواهیم بود. این کار باعث می‌شود یک عده‌ای دیگر به سراغ بازی‌ها نیایند یا از طریق غیر قانونی بازی‌ها را تهیه کنند. فرقی ندارد بازی خارجی باشد یا داخلی ما بازی‌سازها نمی‌خواهیم بازار کوچکتر شود. وقتی بازار باشد می‌توانیم به ادامه فعالیت در عرصه بازی‌سازی امیدوار باشیم.

این فعال حوزه گیم اعتقاد دارد در این طرح تنها مصرف‌کننده فراموش شده است و با اخذ عوارض فقط مصرف‌کننده صدمه می‌بیند وقتی هم مصرف‌کننده صدمه ببیند، دیگر بازی نمی‌کند و این به ضرر بازی‌ساز ایرانی است. این عوارض می‌رسد کسانی که این طرح را برنامه‌ریزی کرده‌اند تنها به فکر این هستند حالا که بازار بازی‌های موبایل بزرگ شده است، از کنار آن درآمدی کسب کنند. این فعال حوزه فناوری با بیان اینکه به‌عنوان بازی‌ساز که بازی‌اش در کشورهای دیگر منتشر شده است اعلام می‌کند هیچ کشوری عوارض از بازی‌های خارجی دریافت نمی‌کنند، گفت: در تمام کشورهای تنها مالیات بر ارزش افزوده دریافت



### نیم نگاه



■ حسن مهدی اصل بازی‌ساز: به هیچ وجه موافق دریافت عوارض از بازی‌های خارجی نیستم چون می‌خواهند به نام بازی‌ساز هزینه اضافی از مصرف‌کننده بگیرند. این کار تنها بازار مصرف را به جای بزرگ کردن کوچک و کوچکتر می‌کند بازاری که بدون کمک مسئولین دولتی و تنها به دست بخش خصوصی ایجاد شده است

■ امیرحسین فصیحی بازی‌ساز: حضور رسمی و قانونی بازی‌های بین‌المللی در ایران امپار آزروی بازی‌سازان در ۱۰ سال اخیر بوده است ولی به نظر می‌آید که تصمیمات اخیر در خصوص مصوب کردن قانون اخذ عوارض از بازی‌های رسمی خارجی ضربه‌ای جدی به این جریان مثبتی است که به تازگی شکل گرفته است

■ عماد رحمانی بازی‌ساز: مایک بازار بکر و خوبی را در اختیار شرکت‌های خارجی گذاشته‌ایم و این شرکت‌ها بدون هیچ تغییر خاصی صرفاً بازی‌های خود را در داخل کشور می‌توان درآمد خوبی را وارد خزانه دولت کرد و بخشی از آن را نیز بنیاد برای تولید بازی‌های داخلی هزینه کند.

بازی‌های خارجی کمک کرده‌تا بازار رقابتی شکل بگیرد بنابراین اگر عوارض گرفته شود این بازار تضعیف و در این میان بازی‌ساز ایرانی نیز به علت کوچک شدن بازار متضرر خواهد شد. وی با بیان اینکه بقید است این پول به دست بازی‌سازها برسد، گفت: از سوی دیگر در خوشبینانه‌ترین حالت هم اگر این پول به دست بازی‌ساز برسد، دادن پول به بازی‌ساز سزم است. این کار انگیزه‌ها را از بین برده و رقابت را نابود می‌کند. باید بازی‌ساز را از طریق معافیت بر مالیات ارزش افزوده برای مدت دو تا ۵ سال حمایت کرد. با پول نقد بازی ایرانی رشد نمی‌کند تنها باعث می‌شود یکسری شرکت‌ها قارج گونه برای دریافت این پول رشد کند و به اعتقاد من دولت تنها باید زیرساخت‌ها را آماده و با کمترین دردمر بازی را به مصرف‌کننده برساند.

امیرحسین فصیحی دیگر بازی‌ساز

بازی‌های خارجی کمک کرده‌تا بازار رقابتی شکل بگیرد بنابراین اگر عوارض گرفته شود این بازار تضعیف و در این میان بازی‌ساز ایرانی نیز به علت کوچک شدن بازار متضرر خواهد شد. وی با بیان اینکه بقید است این پول به دست بازی‌سازها برسد، گفت: از سوی دیگر در خوشبینانه‌ترین حالت هم اگر این پول به دست بازی‌ساز برسد، دادن پول به بازی‌ساز سزم است. این کار انگیزه‌ها را از بین برده و رقابت را نابود می‌کند. باید بازی‌ساز را از طریق معافیت بر مالیات ارزش افزوده برای مدت دو تا ۵ سال حمایت کرد. با پول نقد بازی ایرانی رشد نمی‌کند تنها باعث می‌شود یکسری شرکت‌ها قارج گونه برای دریافت این پول رشد کند و به اعتقاد من دولت تنها باید زیرساخت‌ها را آماده و با کمترین دردمر بازی را به مصرف‌کننده برساند.

امیرحسین فصیحی دیگر بازی‌ساز

قالب فایل اکسل و... از قابلیت‌های اصلی این برنامه کاربردی است. بعد از نصب برنامه، نخستین جایی که باید به آن سرزنید بخش «دفترچه» است. در این قسمت می‌توانید اطلاعات اقساط مختلف از جمله تاریخ پرداخت، میزان قسط، شماره حساب و... را وارد کنید. در بخش دفترچه قسمتی هم با عنوان «معوق» دیده می‌شود که برای مدیریت اقساط معوق در نظر گرفته شده است. همچنین شما می‌توانید دفترچه قسط‌هایی که پرداخت آنها نیز تکمیل شده است را در بخش بایگانی برنامه نگهداری کنید تا در صورت نیاز از اطلاعات آن استفاده کنید. این برنامه برای مدیریت پرداخت شهریه، کرایه، امور خیریه و... نیز کارایی دارد. این



اپلیکیشن کاربردی به صورت رایگان و البته با پرداخت از درون برنامه در اختیار کاربران سیستم عامل اندروید قرار گرفته است.



با کمک این بارکد همچنین می‌توان چند دارو را با یکدیگر ترکیب کرد(به شرط نداشتن تداخل دارویی) و بیمار دیگر مجبور به خوردن چند عدد قرص به طور جداگانه نخواهد شد. یکی دیگر از مزایای این بارکد این است که با داروهای تقلبی نیز برخورد می‌شود چرا که تنها با تاباندن یک نور فلوروسنت به این بارکد‌ها براحتی می‌توان متوجه تقلبی یا اصل بودن دارو شد. استفاده از این اطلاعات به طور مستقیم وارد وب سایت مربوطه شود.

سیاه و... تولید شوند. همه می‌دانند بازی‌سازی کار بسیار پرهزینه‌ای است اما وقتی حمایت‌ها قطع شد بازی‌های بسیار بی‌کیفیتی وارد بازار موبایل شده و سطح بازی‌ها افت کرده است.

### ایجاد یک رقابت نابرابر

امیر حقیقت مدیر روابط عمومی یکی از فروشگاه‌های عرضه بازی با بیان اینکه اخذ عوارض از بازی‌های خارجی باعث افزایش قیمت این دسته از بازی‌ها را به‌دنبال خواهد داشت، گفت: اخذ عوارض کاربرانه را به سوی فروشگاه‌های برنامه موبایل خارجی و مراجع غیررسمی سوق می‌دهد و نتیجه آن خروج ۱۰۰ درصدی ارز از کشور خواهد بود. این طرح فقط در فروشگاه‌های رسمی داخلی پیاده خواهد شد. این در حالی است که فروش بازی‌های خارجی روی فروشگاه‌ها

در اختیار شرکت‌های خارجی گذاشته‌ایم و این شرکت‌ها بدون هیچ تغییر خاصی صرفاً بازی‌های خود را در داخل کشور عرضه می‌کنند. با اخذ عوارض می‌توان درآمد خوبی را وارد خزانه دولت کرد و بخشی از آن را نیز بنیاد برای تولید بازی‌های داخلی هزینه کند. این فعال بازار گفت: به نظرم بحث مهم و نگرانی‌های فعالان عرصه بازی‌ها جلوگیری خرج کردن پول است و باید بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برای این بخش برنامه‌ای شفاف داشته باشد تا نگرانی‌های فعالان را رفع کند. از سوی دیگر بازار، با اخذ ۱۰ درصد عوارض از بین نمی‌رود، چرا که ناشران خوبی به قرار داد رسمی امضا کردند. ناشران بین‌المللی بازی‌ها را برای ایرانی‌ها ترجمه و پشتیبانی کردند از این رو بازار بازی‌ها رونق گرفت.

این فعال بازی‌ساز گفت: از سوی دیگر حضور ناشران بین‌المللی باعث شد گیم‌های ایرانی به خرید رسمی بازی‌ها تشویق شوند و قانون کپی رایت را رعایت کنند و از سوی دیگر قیمت بازی‌ها مناسب شد و همین موضوع فرصتی همچنین برای بازی‌های ایرانی ایجاد کرد تا برای بازی‌های خود را با قیمت مناسب به بازار عرضه کنند از این رو با اخذ عوارض می‌تواند دوباره با مشکل مواجه خواهد شد. فصیحی افزود: حضور رسمی و قانونی بازی‌های بین‌المللی در ایران



### امنیت آنلاین

هشدار به مشتریان و دارندگان کارت اعتباری

### حمله بدافزارها به دستگاه‌های «پوز»

پژوهشگران امنیتی بتازگی بدافزاری را کشف کرده‌اند که قادر است اطلاعات کارت اعتباری کاربران را از دستگاه‌های پرداخت وجه در محل (دستگاه پوز) به سرقت ببرد.

به گزارش ایسا، پژوهشگران و محققان فعال در زمینه امنیت سایبری در مؤسسه تحقیقاتی فورس پوینت بدافزار جدید و خطرناکی را کشف کرده‌اند که هرگاه به وسیله آن می‌توانند اطلاعات کارت‌های اعتباری کاربران و مشتریان را که از دستگاه‌های پوز یا پرداخت وجه پول در محل استفاده می‌کنند، به سرقت برده، هک کرده و آنها را در معرض سوءاستفاده قرار دهند. مؤسسه فورس پوینت در روز پنجشنبه در بیانیه‌ای روی وبلاگ اختصاصی خود نوشت: «محققان ما پس از بررسی‌های انجام شده روی تعداد محدودی از دستگاه‌های پوز و کارت‌های اعتباری به‌عنوان نمونه، دریافت‌اند بدافزاری وجود دارد که قادر است اطلاعات مالی مشتریانی را که از دستگاه‌های پوز برای پرداخت پول استفاده می‌کنند، بریابد و از آنها سوءاستفاده کرده و پول‌های حساب بانکی‌شان را بدون اجازه آنها به سرقت ببرد.

این مؤسسه همچنین در ادامه بیانیه خود عنوان کرده است که جالب اینجاست که به رغم تصور عموم کاربران که معمولاً هرگاه در ایالات متحده آمریکا، روسیه، کره شمالی، چین و ترکیه هستند، این بار با پیگیری‌های انجام شده دریافتیم که هرگاه در کشور سوئیس مستقر بوده و اقدام به حملات سایبری از طریق این بدافزار کرده‌اند.

آمار حملات سایبری و هک در سال گذشته میلادی به اوج خود رسید و برآورد‌ها نیز حاکی از آن است که رکورد حملات سایبری و نفوذ بدافزارها به رایانه‌ها و سیستم‌های شخصی و سازمانی در سال جاری میلادی ۲۰۱۸ شکسته خواهد شد. بدافزارها، باج افزاره‌ها و حملات DDoS از جمله تهدیدهای امنیتی بودند که در سال ۲۰۱۶ کاربران فضای مجازی را در معرض خطر حملات سایبری قرار داده‌اند و موجب رونق اطلاعات شخصی و محرمانه آنها شده است. همان طور که در اخبار گذشته اشاره شده است، سالانه شرکت‌ها و سازمان‌های دولتی و خصوصی بزرگی در سراسر جهان متحمل خسارات و آسیب‌های جبران‌ناپذیری می‌شوند که از جمله مهم‌ترین آنها می‌توان به حمله سایبری به شرکت مالی اوکیوفاکس در آمریکا، سازمان بهداشت و سلامت در انگلستان، وزارت‌های دفاع و امور خارجه بسیاری از کشورها و شرکت حساسرسی دیلویت (Deloitte) در آمریکا اشاره کرد.

بنابراین می‌توان گفت خطر حملات سایبری در کمین تمامی افراد، کاربران و شرکت‌های کوچک و بزرگ در جهان است و دیگر نمی‌توان ادعا کرد که کسی از گزند و خطرات حملات سایبری در امان است.